

Raport de activitate

Școala de vară de open source

(Open Source Summer School)

Școala de vară de open source (Open Source Summer School¹) este construită în jurul credinței organizatorilor că open source se referă la mai mult decât un mod deschis pentru dezvoltarea aplicațiilor. Credem că open source este un mod de răspândire a ideilor, de construire a comunităților și de educație. Open source este la fel de mult despre tehnologie precum este despre cei care fac parte dintr-o comunitate și proiectele organizate de aceasta. Valorizăm beneficiile open source, libertatea oferită, utilitățile, aplicațiile, cunoștințele și abilitățile care pot fi obținute printr-un simplu click.

În cadrul școlii de vară ne-am propus să folosim modelul de comunitate și dezvoltare din lumea open source și să apropiem studenții pasionați și proiectele de succes care se desfășoară în mediul colaborativ furnizat de Internet. Experiența și cunoștințele noastre, ale organizatorilor, au fost oferite pe parcursul școlii de vară pentru a facilita primii pași ai participanților în lumea open source.

Școala de vară de open source constă din prezentări tehnice, seminarii, prezentări de invitați, hackathoane (sesiuni de scris cod împreună cu alte persoane) și evenimente sociale. Prezentările și seminariile sunt folosite pentru a furniza cunoștințele necesare pentru a face parte dintr-un proiect; aspecte prezentate au fost sisteme de control a versiunii, wiki-uri, trackere de bug-uri, testare unitară, automatizarea compilării, lansare, framework-uri, editare. Întrucât lucrul într-un proiect open source presupune lucrul cu alte persoane, am insistat pe comunicare, colaborare și alte abilități de lucru în echipă. Lucrul la proiecte și contribuțiile în upstream s-au desfășurat în contextul hackathoanelor, implicând mentori și participanți.

Informații legate de desfășurarea școlii de vară, programă, participanți se găsesc, în spiritul open source și al evenimentelor organizate ROSEdu, pe wiki¹.

Organizatori

Școala de vară de open source este organizată sub umbrela școlii de vară NCIT², în forma unei

¹ <http://open-source.cs.pub.ro/summer-school/wiki/home>

² <https://cluster.grid.pub.ro/index.php/workshops-and-training-events/14-ncit-summer-school/199-ncit-summer-school-2012>

colaborări între Facultatea de Automatică și Calculatoare³ și Asociația ROSEdu⁴, cu sprijinul grupului Systems⁵.

Susținerea adusă de parteneri externi, diversitatea subiectelor abordate și efervescența creată de prima ediție a școlii de vară au dus la un număr mare de persoane implicate în organizarea și susținerea evenimentului. Astfel, în partea de organizare au fost implicați:

- Mihai Bivol, membru ROSEdu
- Sorina Sandu, membru ROSEdu
- Laura Vasilescu, membru ROSEdu
- Alex Morega, membru ROSEdu și programator la Eau de Web
- Răzvan Deaconescu, membru ROSEdu și asistent la Facultatea de Automatică și Calculatoare
- Mircea Bardac, membru al grupului Systems, Intel Academic Ambassador și asistent la Facultatea de Automatică și Calculatoare
- George Milescu, membru al grupului Systems, asistent la Facultatea de Automatică și Calculatoare
- Răzvan Rughiniș, membru al grupului Systems, conferențiar la Facultatea de Automatică și Calculatoare

Activitățile tehnice au beneficiat de expertiza unor persoane din cadrul comunităților mai sus amintite sau colaboratori apropiați. Au participat:

- Răzvan Deaconescu
- Vlad Dogaru
- Mihai Maruseac
- Alex Morega
- Camelia Groza
- Valentin Dobrotă
- Dragoș Comăneci
- Dan Șerban
- Irina Preșa

Au fost apreciate prezentările persoanelor invitate:

- Vladimir Oane, Chief Product Officer la uberVU
- Bogdan Manolea, Director Executiv la APTI
- Andrei Pitiș, președinte ANIS
- Dragoș Mănac, Dealmaker la Appnor MSP S.A.
- Mihai Constantin-Pau, Engineering Manager la Intel Romania
- Adrian Muraru, Computer Scientist la Adobe

Pe lângă comunitățile menționate mai sus, școala de vară a beneficiat de susținerea unor parteneri comerciali, care au susținut financiar sau prin premii activitățile. Mulțumim pe această cale:

- Adobe Romania
- Eau de Web
- Intel Romania
- Google

Susținerea partenerilor a constant în finanțarea elementelor de protocol, a premiilor de final și, în general, a bunei desfășurări a școlii de vară.

Participanți

³ <http://acs.pub.ro/>

⁴ <http://www.rosedu.org/>

⁵ <https://systems.cs.pub.ro/>

Publicul țintă pentru participarea în cadrul școlii de vară de open source au fost studenții de anul 1 și 2 din cadrul facultății de Automatică și Calculatoare, cu o bună cultură tehnică și dornici de implicare într-un proiect cu nivel ridicat de complexitate.

Promovarea școlii de vară și invitarea participanților s-a realizat exclusiv prin metode electronice, precum folosirea rețelelor de socializare, anunțuri pe forumuri și liste, folosirea facilităților din cadrul Facultății de Automatică și Calculatoare. Am beneficiat de rețeaua de colaboratori a ROSEdu pentru a distribui mesaje și în afara facultății, obținând aplicare din partea a 5 elevi de la Colegiul Național “Tudor Vianu”.

În mesajul de promovare s-a indicat wiki-ul școlii de vară, conținând obiectivele și programa acesteia și formularul de aplicare. Formularul de aplicare a insistat pe partea de motivație personală a potențialului participant și, într-o mai mică măsură pe capacitățile acestuia

Dintr-un număr de 38 de aplicări, au fost selectați 15 participanți. Numărul de 15 participanți a fost ales pe baza experienței didactice a organizatorilor și a posibilităților logistice oferite de sala EG106. Cei 15 participanți la școala de vară open source au fost:

- Ioana Andronescu
- Theodor-Cosmin Didii
- Taygun Agiali
- Nichita Zloteanu
- Teodora Baluță
- Dragoș Bogdan Sima
- Diana Mincu
- Edmond Manoloiu
- Iulia Mandă
- Lorin Bobulișteanu
- Cristian Enciu
- Cosmin Stamate
- Marius-Vlad Coțofană
- Andrei-Vlad Fulgeanu
- Ioan-Mihail Stan

Resurse

În cadrul școlii de vară au fost folosite resurse logistice, financiare și de protocol asigurate de organizatori și de parteneri.

Școala de vară s-a desfășurat în sala EG106, asigurată de Facultatea de Automatică și Calculatoare și dotată cu sprijinul Ixia. Sala a oferit elementele logistice necesare: proiector, ecran de proiectare, whiteboard, markere, sisteme de calcul. Tot cu sprijinul facultății au fost asigurate mesele de prânz ale participanților și organizatorilor, la cantina facultății.

Fonduri pentru elementele de protocol și evenimentele sociale au fost asigurate de facultate și de Asociația ROSEdu, cu ajutorul sponsorizării din partea Adobe Romania. Din aceste fonduri, împreună cu susținere din partea Eau de Web, Intel Romania și Google, au fost achiziționate premii pentru participanți la încheierea școlii de vară.

Detalii financiare sunt prezentate în cadrul secțiunii **Premii și cheltuieli** și în **Anexa 1**.

Pe lângă resursele fizice, desfășurarea școlii de vară s-a bazat pe folosirea unor resurse electronice, gestionate de organizatori. Acestea au fost:

- wiki-ul Open Source Summer School (DokuWiki)
- Google Docs pentru înscriere, feedback, organizare
- GitHub pentru seminarii tehnice și hackathoane
- LDAP swarm.cs.pub.ro pentru conturi

Programa școlii de vară

Programa școlii de vară a fost dezvoltată iterativ, în urma întâlnirilor și discuțiilor organizatorilor, pe baza experienței Cursului de Dezvoltare Liberă⁶ (CDL), organizat de ROSEdu. În baza experienței, au fost stabilite tipurile de activități, ca îmbinare de prezentări tehnice, demonstrații și aplicații simple ale tehnologiilor cu prezentări de invitați, cu perspective noi și activități sociale, specifice unui cadru mai relaxat al unei școli de vară.

Spre deosebire de CDL, a fost decisă alocarea părții de început din cadrul școlii de vară pentru prezentarea unui număr mai mare de tehnologii, urmând ca, ulterior, să se insiste pe activități practice în cadrul hackathoanelor. Am considerată utilă acomodarea participanților cu tehnologiile folosite, înainte de lucrul cu acestea.

La nivelul unei zile din cadrul școlii de vară, au fost alocate 4 intervale de câte o oră și jumătate (10-11:30, 11:30-13:00, 14:00-15:30, 15:30-17:00). Prezentările tehnice sau ale invitaților au fost distribuite pe aceste intervale. În cazul unei prezentări tehnice ample sau a hackathoanelor, intervalele au fost agregate într-un interval mai cuprinzător.

Tehnologiile planificate pentru susținerea de prezentări tehnice au fost:

- Aplicații colaborative
- Editare eficientă
- Sisteme de control a versiunii
- Coding Style
- Python
- Programare orientată obiect
- Design Patterns
- Dezvoltare web
- Automatizare în dezvoltarea aplicațiilor
- Dezvoltarea Android

Invitații au fost contactați cu circa 3 săptămâni înaintea școlii de vară și rugați să indice intervalele de disponibilitate. Am sugerat intervalele 14:00-15:30 sau 15:30-17:00, dar, în cazul unei disponibilități mai bune, am oferit și celelalte intervale. Ținând cont de durata școlii de vară (2 săptămâni), am considerat că un număr de 6 persoane invitate este potrivit.

Pentru hackathoane am dorit să avem două etape: o primă etapă de acomodare cu tehnologiile și cu lucrul în echipă (decizia a fost să se lucreze la jocuri în Python folosind pygame⁷) și o etapă de contribuții în upstream (reflectată în lucrul la proiectele World of USO și Mozaic).

Organizarea programei pe zile a fost, în linii mari, conformă planificării, unele acțiuni având

⁶ <http://cdl.rosedu.org>

⁷ <http://www.pygame.org/>

o durată mai mare, dar beneficiind de pe urma unor sloturi "libere" care să fie alocate în mod dinamic.

Toate informațiile legate de programă se găsesc pe wiki-ul școlii de vară⁸.

Desfășurarea activităților

Școala de vară de open source s-a desfășurat în perioada 8-22 iunie 2012, în conformitate cu planificarea inițială a programei și cu posibilitatea de participare a invitaților. Planificarea activităților a urmărit:

- prezentarea conceptelor și aplicațiilor utile pentru dezvoltarea open source în prima parte a școlii de vară;
- folosirea practică rapidă a conceptelor prezentate;
- crearea unui mediu prietenos și informal între participanți;
- menținerea unei stări de bună dispoziție, interactivitate și ajutor;
- alocarea intervalelor pentru invitați conform dorinței și disponibilității acestora;
- alocarea unui interval lung (1-2 zile) pentru activități de tip hackathon.

Pentru atingerea obiectivelor de mai sus, primele zile au fost folosite pentru prezentarea aplicațiilor de bază în dezvoltarea open source, urmate apoi de sesiuni de tip hackathon. Între acestea au fost presărate prezentări ale invitaților, cu teme conexe pe care le considerăm utile pentru participanți, și evenimente de socializare.

Desfășurarea pe zile a școlii de vară este prezentată în continuare:

- Vineri, 8 iunie 2012
 - 18:00-19:00 - Prezentarea școlii de vară de open source (Mihai Bivol, Sorina Sandu)
 - 19:00-20:00 - Jocuri sociale și de cunoaștere
 - 20:00-23:00 - Activitate socială Karaoke (sala EC105)
- Luni, 11 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Aplicații colaborative (Răzvan Deaconescu)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-15:30 - Prezentare invitat: Vladimir Oane - Tehnologie și business la uberVU
 - 15:30-17:00 - Prezentare invitat: Bogdan Manolea - Despre drepturi de autor
- Marți, 12 iunie 2012
 - 10:00-11:30 - Editoare și editare eficientă (Vlad Dogaru)
 - 11:30-13:00 - Sisteme de versionare (Mihai Maruseac)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-17:00 - Python (Alex Morega)
- Miercuri, 13 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Hackaton PyGame (Mihai Bivol)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-15:30 - Prezentare invitat: Andrei Pitiș - Ce vrei să devii?
 - 15:30-17:00 - Hackaton PyGame (Mihai Bivol)
- Joi, 14 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Hackaton PyGame (Mihai Bivol)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz

⁸ <http://open-source.cs.pub.ro/summer-school/wiki/curriculum>

- 14:00-15:30 - Coding Style (Camelia Groza)
- 15:30-17:00 - Review și prezentare proiecte PyGame
- Vineri, 15 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Programare orientată pe obiecte (Valentin Dobrotă)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-17:00 - Design Patterns (Dragoș Comănești)
 - 20:00-22:00 - Movie Night
- Luni, 18 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Front-end Web (Dan Șerban)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-15:30 - Automatizarea în dezvoltarea aplicațiilor (Răzvan Deaconescu)
 - 15:30-17:00 - Jocuri sociale și de cunoaștere
 - 17:00-19:00 - Board Games
- Marți, 19 iunie 2012
 - 10:00-11:30 - Prezentare invitat: Dragoș Mănac - Automating Cloud Deployments
 - 11:30-13:00 - Introducere în dezvoltarea aplicațiilor Android (Irina Preșa)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-15:30 - Prezentare invitat: Mihai Constantin-Pau - Change is good!
 - 15:30-17:00 - Aplicații Android (Irina Peșa)
- Miercuri, 20 iunie 2012
 - 10:00-13:00 - Hackaton WoUSO on Android (Irina Preșa)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-17:00 - Hackaton WoUSO on Android (Irina Preșa)
- Joi, 21 iunie 2012
 - 10:00-11:30 - Cofee script, Unit Testing, Mozaic (Andrei Ismail)
 - 11:30-13:00 - Hackaton Mozaic (Andrei Ismail, Andrei Petre)
 - 13:00-14:00 - Masă de prânz
 - 14:00-17:00 - Hackaton Mozaic (Andrei Ismail, Andrei Petre)
- Vineri, 22 iunie 2012
 - 10:00-11:00 - Prezentare invitat: Adrian Muraru - O zi din viața Adobe România
 - 11:00-11:30 - Prezentare finală, rezultate, concluzii (Sorina Sandu, Mihai Bivol)
 - 11:30-12:30 - Festivitate de premiere
 - 12:30-13:30 - Implicare și responsabilitate (Răzvan Deaconescu)
 - 13:30-14:00 - Masă de prânz
 - 20:00-22:00 - Cină festivă

Realizări

În urma unei întâlniri de tip PPA (Post Performance Analysis) organizată pe 25 iunie 2012, echipa de organizare a concluzionat că rezultatele obținute în urma școlii de vară, cuantificate mai ales prin entuziasmul, implicarea și gândurile bune ale participanților, au fost foarte bune. Realizările se reflectă atât prin feedback-ul (**Anexa 2**) și implicarea participanților cât și prin rezultatele tehnice obținute și din evaluarea prezentatorilor și organizatorilor. Considerăm rezultatele peste așteptările inițiale și ne gândim în termeni pozitivi și constructivi la următoarea ediție a școlii de vară de open source.

Primul element de succes l-a reprezentat numărul de aplicări la școala de vară. Au fost 38 de participanți din care au fost selectați 15. Am fost încântați de înscrierea a 5 elevi din cadrul Colegiului Național "Tudor Vianu" dintre care unul a fost selectat.

Implicarea activă și continuă a participanților pe parcursul întregii școli de vară a fost un alt element apreciat. Organizatorii au fost încântați de entuziasmul și implicarea participanților atât în sesiunile de prezentări tehnice, cât și în cele de prezentări de invitați și în sesiunile de hackathon.

Prezentările invitaților au fost foarte apreciate cu accent pe o viziune diferită a lumii IT în general și a lumii IT în particular. Suntem bucuroși că opinia noastră legată de prezentările invitaților s-a materializat: anume discuțiile cu persoane din afara cercului facultății contribuie la deschiderea unor orizonturi pentru participanți a unor noi moduri de a privi lucrurile.

La nivel tehnic, participanții au făcut primii pași în lucrul cu tehnologii open source, lucrând cu aplicații precum:

- wiki-uri (DokuWiki)
- sisteme de versionare a codului (Git, GitHub)
- limbaje de programare (Python, Java, JavaScript)
- suite de build (Make, Ant)
- platforme de dezvoltare (Android)

Au fost organizate trei hackathoane. Primul a avut rolul asimilării cunoștințelor prezentate în cadrul școlii de vară și acomodarea cu lucrul în echipă. S-a desfășurat în perioada 14-15 iunie 2012 și a constat în realizarea unui joc în Python. Codul a fost publicat integral pe GitHub⁹. Celelalte două hackathoane au fost hackathoane tematice și au urmărit realizarea unor contribuții în upstream, în cadrul unor proiecte existente: World of USO¹⁰ și Mozaic¹¹.

Hackathoanele au rezultat în obținerea unui număr de aproximativ 2500 linii de cod, 300 commit-uri și 10 patch-uri în upstream.

Premii și cheltuieli

Școala de vară de open source s-a bazat pe susținerea materială și financiară din partea entităților organizatoare (Facultatea de Automatică și Calculatoare, Asociația ROSEdu) și din partea sponsorilor și susținătorilor: Adobe Romania, Eau de Web, Intel Romania, Google.

Cu ajutorul fondurilor și suportului material au fost asigurate premiile de participare, evenimentele sociale, masa festivă și elemente de protocol (băuturi răcoritoare, snack-uri, masă de prânz).

Resursele fizice și accesul la sala EG106 au fost asigurate prin intermediul Facultății de Automatică și Calculatoare. Facultatea a asigurat masa de prânz a participanților pe parcursul școlii de vară la cantina facultății, în cadrul Școlii de vară NCIT. De asemenea, tot prin intermediul școlii de vară NCIT și a facultății, a fost finanțată participarea la evenimentul social de la Terra Park de sâmbătă, 16 iunie 2012.

La inițierea școlii de vară, participanții au primit, din partea Adobe și Google, elemente de promovare și de uz personal.

Premiile pentru participare au constat în:

⁹ <https://github.com/rosedu/summer-school>

¹⁰ <https://github.com/rosedu/wouso-extras/tree/master/android>

¹¹ <https://github.com/uberVU/mozaic>

- cărți cu subiecte de programare, furnizate de Eau de Web
- ghiozdane și rechizite, furnizate de Intel
- diplome de participare, furnizate de ROSEdu
- tricouri personalizate “Open Source Summer School” (atât pentru participanți cât și pentru prezentatori), furnizate de ROSEdu

În final a avut loc o masă festivă, asigurată de ROSEdu din fondurile de sponsorizare Adobe. Prin intermediul fondurilor de sponsorizare Adobe, ROSEdu a asigurat elementele de protocol pe parcursul școlii de vară, așa cum sunt descrise în **Anexa 1**.

Organizatorii școlii de vară adresează mulțumiri susținătorilor și sponsorilor. Rezultatele și satisfacția participanților au depășit așteptările noastre. Suntem încrezători într-o experiență pozitivă anul următor și sperăm într-o colaborare cel puțin la fel de bună cu susținătorii și sponsorii.

Anexa 1 - Cheltuieli ROSEdu (elemente de protocol)

Asociația ROSEdu a finanțat elementele de protocol din cadrul școlii de vară de open source, pe baza fondurilor de sponsorizare oferite de Adobe Romania. Mulțumim!

Cheltuielile realizate au totalizat 2673.11 RON, după cum urmează:

- 15 pungi de hârtie, 24 ecusoane, factura numărul BYFH 8090166PJ, 42.47 RON
- Protocol eveniment social Karaoke, factura BYFH 8091183PJ, 188.10 RON
- Protocol eveniment social Movie Night, factura BYFH 8092837PJ, 191.18 RON
- Protocol eveniment social Board games, factura TIPF 1004166, 103.88 RON
- 35 tricouri, factura DVILSF 0076, 746.05 RON
- Protocol școală de vară, factura BYFH 8094440PJ, 208.61 RON
- Premiere cu board games, factura 168, 95 RON
- Cină festivă, factura 1907, 1097.82 RON

Anexa 2 - Feedback din partea participanților

Săptămâna I, impresie generală:

- Aspecte pozitive
 - Multe exemple si foarte interactiv, si mai ales suntem pusi sa lucram.
 - Prezentrari interactive si subiecte interesante. Activitati fun. Munca in echipa & coordonare.
 - Am aflat despre existenta unor lucruri chiar interesante.
 - Am facut jocuri in Python si am si lucrat in echipa.
 - Am invatat (in mare) sa folosesc GitHub si putin Vim :)
 - Atmosfera relaxata, chiar te face sa vrei sa vii mereu.
 - Oameni foarte de treaba (in special organizatorii care au stat mereu cu noi si ne-au ajutat).
 - Toata lumea se implica mult, ceea ce face ca totul sa fie o experienta si mai placuta.
 - Am invatat multe
 - Este interesant
 - Ce mi-a placut in prima saptamana a fost diversitatea lucrurilor invatate, prezentari concise, si hackaton-ul de joc in python.De asemenea mi-au placut activitatile extra.
 - de la gedit am trecut la vim (de care de altfel stiam, dar acum chiar m-am obisnuit cu el)
 - am invatat sa lucrez cu git, care simplifica foarte foarte mult lucrurile
 - am invatat putin Python, mai ales ca vroiam de mult sa invat
 - acum am mai mult curaj sa incerc sa stric/imbunatatesc aplicatii/programe
 - aveti o atitudine pozitiva, care se transmite si la noi si ne face si pe noi entuziasti
 - Prezentarile lui Vladimir Oane si Andrei Pitiș.
 - Introducere in Python si Java.
 - Movie Night.
 - Terra Park.
 - Intreaga investitie care se face pentru ca noii studenti sa se implice in proiecte Open-Source.
 - Multe lucruri noi, cel putin pentru mine, pe care sper, cu un pic de exercitiu si dupa summer-school, sa le stapanesc cat de cat.
 - Simt ca am dobandit un start in ceea ce priveste limbajele de programare si utilizarea Git. Oricum, acum voi gasi mai usor documentatia, dat fiind faptul ca va exista si pe site.
 - Prezentarile au fost interesante, in special cele care ofereau interactivitate din partea noastra. Cea cu Copyright-ul a fost prima in topurile saptamanii :P !
 - Mult entuziasm din partea celor 3 coordonatori !!! GG!!
 - Asistenti mereu langa tine si dornici sa te ajute. Prezentrari interesante si diversificate, atat din domenii tehnice, dar si psihologice sau legate de styling si eficienta programarii. Atmosfera destinsa si relaxata. Masa in apropierea salii de curs. Bere cu colegii.
 - Idee beton, organizare buna, prezentari productive, suport tehnic corespunzator, evenimente sociale.
 - Asistenti interesati si de gasca . Am invatat foarte multe lucruri noi .
 - A fost o experiență foarte bună, am învățat lucruri utile pe care în mod normal la facultate nu le-am fi învățat în timpul orelor de curs.
 - Prezentările au fost diversificate și acesta este un lucru foarte bun
 - Per total a fost reusita prima saptamana, mi-a placut ca a fost acoperita o gama

larga de subiecte si toate au fost foarte interesante.

- Aspecte negative
 - Singurul lucru care nu mi-a placut a fost prezentarea despre Design Patterns, in rest chiar nimic negativ.
 - Caldura din EG106. :(
 - Asta pentru ca ne-ati cerut sa fim constructivi... :D
 - mi-ar fi placut sa lucrez si la un proiect mai mare, eventual care sa se extinda pe o perioada mai mare, la care sa lucram dupa terminarea cursurilor
 - timpul pentru jocul in Python a fost mult prea scurt si nu m-a ajutat sa ma familiarizez suficient de mult cu limbajul
 - prezentarea despre Design Patterns nu a fost prea bine facuta... erau prea multe cuvinte pe un slide, iar slide-urile nu erau foarte bine organizate, asa ca la un moment dat am inceput sa ne plictisim; pe langa asta, task-urile au fost un pic cam dificile si nu prea am inteles exact ce trebuia sa facem la unele dintre ele"
 - La prezentarea de Design Patterns nu am inteles nimic :(.
 - Mancarea de la cantina nu a fost chiar buna, dar asta tine mai mult de facultate.
 - In sala este cam cald uneori.
 - Lucrurile s-au miscat, zic eu, un pic cam prea repede, dar probabil si din constrangeri de timp si venite ca o simulare a unei situatii posibile la un job sau intr-un proiect in care sunt implicati mai multi oameni!
 - Ar fi ok, daca ati putea posta toate prezentarile + documentatia + exercitiile expuse saptamana asta la prezentari.
 - Unele workshop-uri au fost destul de avansate si necesitau un nivel de cunostinte pe care nu toti le deteau (ma refer la studentii de anul I, in postura carora ma aflam si eu). In sala a fost foarte cald, desi s-a facut tot posibilul sa fim serviti cu racoritoare reci.
 - Caldura din clasa.
 - Nu au existat aspecte negative.
 - 1. Lipsa aerului conditionat.
 - 2. Lipsa aerului conditionat.

Săptămâna II, impresie generală:

- Aspecte pozitive
 - Ne-am imprietenit super repede intre noi.
 - Am invatat o groaza de lucruri noi.
 - Android-ul e super tare!
 - Mereu se gasesc proiecte in care sa te implici.
 - A fost o saptamana interesanta si cu un program mult mai relaxat
 - Am invatat foarte multe lucruri interesante intr-un timp relativ scurt!
 - Am făcut mult mai multe lucruri practice.
 - Am invatat foarte multe lucruri in 2 saptamani
 - A fost fun
 - Am interactionat cu oameni cu (aproximativ) aceleasi pasiuni ca si mine
 - Am aflat ce inseamna cu adevarat open-source
 - Cea mai tare experienta de pana acum
 - A fost o atmosfera si mai relaxata, pentru ca deja am inceput sa ne cunostem mai bine colegii, iar saptamana a doua s-a dovedit a fi una mai practica decat prima.
- Aspecte negative
 - Am fost cam obositi spre final, dar cred ca mare parte era din cauza caldurii si mi se pare ca nu am fost la fel de entuziasti ca la inceput. (dar chiar cred ca era de

- o la caldura)
- o Not enough OOP
- o Poate se mai putem prelungi puțin cele două hackatonane de la sfârșit, dacă ar mai fi fost o săptămână în plus ar fi fost perfect.
- o Am invatat sa lucrez cu Pytho, git si Android, detalli legate de editing, issue tracking, coding style, OOP, web dev, automatizare. Totusi, la Unit Testing si la Design Patterns mi s-a parut ca se putea dezvolta mai bine subiectul pe task-uri mai relevante.

Comparație săptămâna 1 - săptămâna 2:

- Ce a mers mai bine decât în prima săptămână
 - o Cu toate ca au fost foarte frumoase si jocurile cu pygame, Java is always better asa ca a fost mult mai interesant sa contribui la WoUSO.
 - o Nu cred ca se poate face o comparatie intre cele doua saptamani , deoarece materia a fost foarte diferita
 - o Ritmul nostru a crescut față de prima săptămână și au fost mai mult informații în această săptămână. Am făcut mult mai multe lucruri practice.
 - o Hmm... a fost la fel. Aceesti atmosfera (foarte tare :D)
 - o A fost mai relaxant, asa cum ar trebui sa si fie o "scoala de vara", si au fost mai multe exercitii practice (Workshops, Hackathons).
- Ce a mers mai prost decât în prima săptămână
 - o A fost mult mai cald si a fost mai greu sa ma concentrez.
 - o Nimic, totul a mers mai bine.
 - o A fost la fel.
 - o Faptul ca a trebuit sa ne luam "La reveredere"...

Organizare:

- Aspecte pozitive
 - o n fiecare zi era ceva interesant de facut.
 - o Chiar daca am iesit mai putin ca in prima saptamana, tot a fost destula socializare (*cough pauze mai lungi *cough).
 - o Asistenti foarte interesanti
 - o Organizarea a fost foarte buna overall ;)
 - o Organizarea a fost foarte bună și nu cred că aş schimba nimic la ea.
 - o Organizarea a fost foarte buna.
 - o Am apreciat faptul ca s-a pus accent pe lucrul in echipa si pe faptul ca trebuie sa stim sa ne organizam singuri astfel incat sa indeplinim sarcini impreuna.
- Aspecte negative
 - o Nu au fost aspecte negative.
 - o Nu sunt.

People around:

- Toți cei implicați au fost super.
- Atmosfera a fost foarte buna per ansamblu. Nu am nimic de obiectat.
- Multumim, Sorina, Mihai, Laura, Irina, Camelia, Martzy, Razvan ! Sunteti cei mai tari !

Alte comentarii:

- Sa faceti si anul viitor!
- Ar fi foarte bine daca joculetul pe care l-am facut in py sa fi fost in java . Python nu am folosit asa mult , iar java pare mai folositor.
- Sper ca și la anul să particip la open-source summer school.

- Am stat cam putin (ar fi fost bine daca ne intalneam ceva mai devreme).
- As fi optat si pentru o excursie :D
- Sper sa ne mai acceptati si la anul !!